

**TEILNEHMENDE / ORGANISATIONEN**

AVT eV.  
 Bfw – Unternehmen für Bildung  
 IBBF  
 Inno2Grid  
 Katharina Daniels  
 WFBB

**FRAGESTELLUNGEN**

Welche Bedeutung hat der Einsatz digitaler Geräte und Medien für das Lernen in Unternehmen?  
 Was passiert mit den Daten?  
 Wie können sie weiter genutzt werden?  
 Welche Hindernisse gibt es für den Einsatz?  
 Was können wir tun, um Lernen schneller zu machen?

**KONZEPTANSATZ / AUSGANGSSITUATION**

Wie wir heute arbeiten und lernen, bestimmt die dabei entstehenden Ergebnisse  
 Wenn wir die Lern- und Arbeitsergebnisse ändern wollen, müssen wir unsere (gemeinsamen) Motive dafür klären und auch wie wir (zusammen) arbeiten und lernen wollen.

**INNOVATIONEN, ENTWICKLUNGSPFADE****Innovationen:**

Integriertes Lernen=Learning at the Workplace = erfahrungsbasiertes Lernen

Besonders wichtig für effizientes Blended-Learning ist die Entwicklung einer Firmenkultur:

Es geht darum, wie wir lernen, wie wir zusammenarbeiten (in welcher Kultur).

**Entwicklungspfade:**

→ Zuerst Know-why klären → dann Know-how aufbauen

Wie kommen wir zu dieser Haltung?

→ Agile Verfahren entwickeln:

Transfer zu Geschäftseinheiten

Lernwikis erstellen

One-Page-Only-Prinzip

Working out Loud

...